

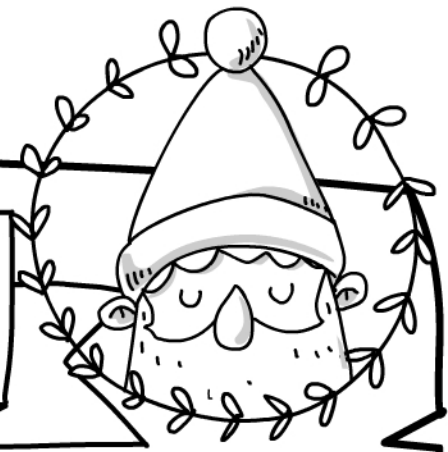
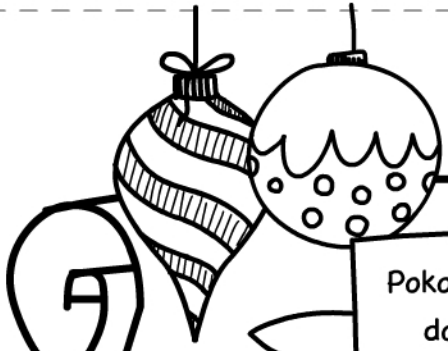


Pokoloruj pola według kodu i odnajdź skrapetkę,  
do której trafi prezent. Wyznacz i zakoduj  
własną trasę (do innej skrapetki).






9   $\uparrow 2$   $\rightarrow 4$   $\uparrow 2$   $\leftarrow 2$   $\uparrow 2$  



Pokoloruj pola według kodu i odnajdź skrapetkę, do której trafi prezent. Wyznacz i zakoduj własną trasę (do innej skarpetki).






↑ 1

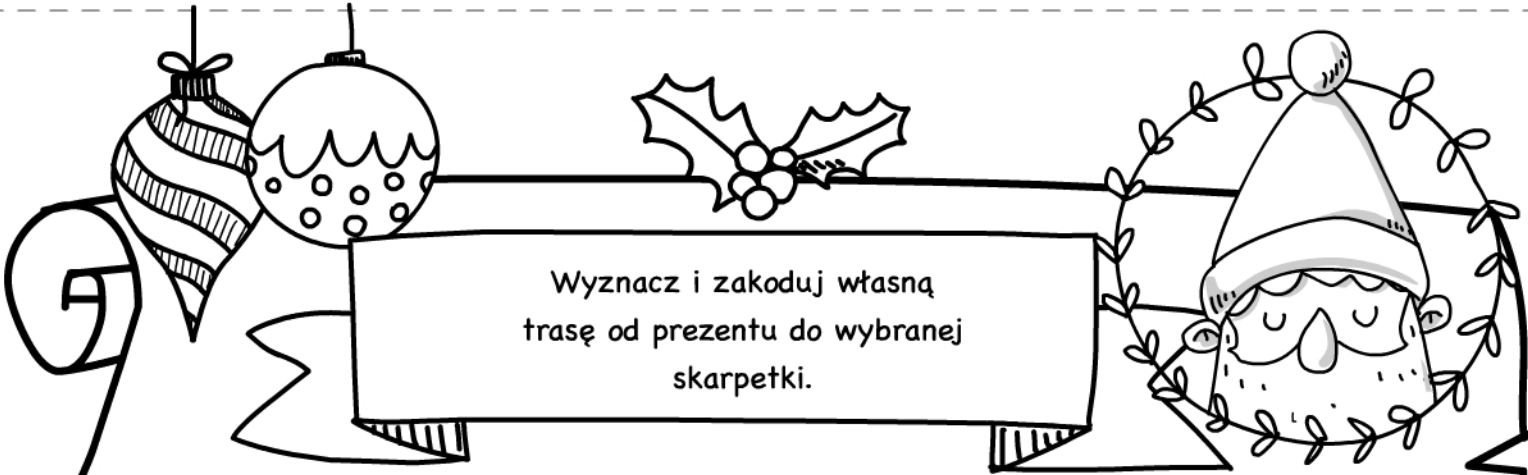
→ 1

↑ 2

← 2









↑ 3





Wyznacz i zakoduj własną trasę od prezentu do wybranej skarpetki.



						
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

